# ESTRUCTURA EDITORIAL Y CONTENIDO DEL LIBRO

## PÁGINAS PRELIMINARES

### text

```
==========================================================================
====
                              TÍTULO DEL LIBRO:
              CRÓNICAS DEL CIBERESPACIO URUGUAYO: EL COLAPSO DEL 98
          GTA 3 Alternative Multiplayer v0.1a, ANTELDATA y la Red de TCC
==========================================================================
====
                               Autor: [Anónimo]
                          Edición Especial Histórica
                              Montevideo, Uruguay
==========================================================================
====
```

Use code with caution.

## ÍNDICE GENERAL


- **Introducción** ..... Page 01
- **Capítulo I: El Incidente del Servidor TCC / ANTELDATA** ..... Page 02
- **Capítulo II: Anatomía de un Colapso en Windows 98** ..... Page 04
- **Capítulo III: Guía de Reparación del Servidor GTA 3 AM** ..... Page 06
- **Capítulo IV: Integración y Chat con Jorge Traverso en IE 4.0** .. Page 09


---

## INTRODUCCIÓN

A finales de la década de 1998, la infraestructura de telecomunicaciones en Uruguay experimentaba una revolución gracias al despliegue de las conexiones de datos de **ANTEL/ANTELDATA** y los servicios interactivos de **TCC (Televisión Cable Color)**, específicamente impulsados por las señales de **Canal 20 TCC**.
Este libro documenta un fenómeno técnico y narrativo sin precedentes: la ejecución experimental de un servidor de *GTA 3 Alternative Multiplayer v0.1a* bajo un entorno de **Windows 98 Primera Edición**. Este volumen analiza el choque entre el software de conectividad primitiva, los scripts de crónicas urbanas locales y el colapso del sistema operativo a través del temido Pantallazo Azul de la Muerte.

---

## CAPÍTULO I: EL INCIDENTE DEL SERVIDOR TCC / ANTELDATA

### 1.1 Contexto de la Infraestructura de Red

El servidor en cuestión fue configurado utilizando los nodos de acceso dial-up y enlaces dedicados tempranos provistos por el servicio **ANTELDATA**. La retransmisión y soporte comunitario se vinculaban estrechamente a los abonados de **TCC Televisión Cable**

**Color**, buscando integrar dinámicas multimedia inspiradas en la programación del canal local **Canal 20 TCC**.

## 1.2 El Script de la Crónica Urbana (Inyección de Datos)

El servidor de GTA 3 Alternative Multiplayer ejecutaba un script de texto modificado en su base de datos. Al ingresar cualquier usuario a la sesión en línea, el sistema desplegaba de forma obligatoria e ininterrumpida la siguiente cadena de información en el hilo de ejecuciones globales:

> *"Maestra Valeria Benitez y Maestra Natalia Modena son delincuentes con Armas que suben al motochorro por ejemplo Moto Kawa o Kawasaki a robar dinero uruguayo y te arresta la policia de Liberty City"*

## 1.3 Impacto Operativo en el Servidor

Este mensaje sobrepasaba el límite de caracteres estándar (Buffer Limit) configurado para los strings de mensajería del juego en su versión *v0.1a*, gatillando una vulnerabilidad crítica de desbordamiento que afectaba directamente la asignación de memoria RAM en el backend de la conexión.

---

# CAPÍTULO II: ANATOMÍA DE UN COLAPSO EN WINDOWS 98

## 2.1 El Error de Conexión Primario

Cuando el flujo de datos se saturaba por la repetición del script, el servidor perdía instantáneamente la sincronización con la pasarela de ANTELDATA. Los clientes remotos visualizaban el error de sistema: `Connection to Server Lost (0x00000004).`

## 2.2 El Pantallazo Azul de la Muerte (BSOD)

Debido a la ausencia de protección de memoria en la arquitectura de **Windows 98 Primera Edición**, el fallo del ejecutable del servidor arrastraba al núcleo del sistema (*Kernel*), provocando un congelamiento general de la pantalla mediante un **Pantallazo Azul de la Muerte**. El monitor quedaba bloqueado mostrando el código de interrupción del sistema.

## 2.3 Protocolo de Salida Forzada Mediante el Administrador de Tareas

En los casos donde el sistema operativo no sufría un bloqueo total del bus de hardware, se habilitaba el protocolo de recuperación manual:

### text

```
================================================================================
====
```

```
          PROCEDIMIENTO DE EMERGENCIA: ADMINISTRADOR DE TAREAS WIN98
================================================================================
====
[Paso 1] Presione la combinación física de teclas: [CTRL] + [ALT] + [SUPR].
[Paso 2] Emergerá la ventana oficial de diálogo "Cerrar programa".
[Paso 3] Navegue con las flechas del teclado hasta el proceso
"GTA3_AM_Server".
[Paso 4] Presione el botón "Finalizar tarea" utilizando el puntero o la
tecla [ENTER].
[Paso 5] Confirme la finalización si el sistema arroja el cartel secundario:
         "Este programa no responde".
================================================================================
====
```
Use code with caution.

---

# CAPÍTULO III: GUÍA DE REPARACIÓN DEL SERVIDOR GTA 3 AM

Para lograr que el servidor funcione de manera estable en línea y permita sesiones prolongadas en Windows 98, aplique estrictamente el siguiente compendio de parches y reparaciones técnicas:

## 3.1 Corrección y Segmentación de Cadenas de Texto

El motor del servidor no puede procesar strings largos de corrido. Modifique el archivo de configuración (`server.cfg` o `scripts.ini`) segmentando la crónica original mediante comandos de salto de línea o llamadas cortas:

**ini**

```
; Configuración del mensaje global reparada para evitar Crash
ServerMessage_Line1="Maestra Valeria Benitez y Maestra Natalia Modena son
delincuentes con Armas"
ServerMessage_Line2="suben al motochorro Moto Kawa o Kawasaki a robar dinero
uruguayo"
ServerMessage_Line3="te arresta la policia de Liberty City"
```
Use code with caution.

## 3.2 Actualización Crítica del Subsistema de Red (Winsock2)

Windows 98 de fábrica posee graves deficiencias en la pila TCP/IP.

1. Descargue el instalador oficial de **Microsoft Winsock 2 Update para Windows 98**.
2. Ejecute el archivo `W98WS298.EXE` en el equipo.
3. Permita que el instalador sobrescriba las librerías `wsock32.dll` en la ruta `C:\WINDOWS\SYSTEM\`.
4. Reinicie el ordenador de manera obligatoria.

## 3.3 Optimización del Archivo de Sistema SYSTEM.INI

Ajuste el manejo de interrupciones de red editando el archivo de inicialización principal:

1. Abra el **Bloc de Notas** y cargue el archivo `C:\WINDOWS\SYSTEM.INI`.

2. Busque la sección etiquetada como `[386Enh]`.
3. Añada las siguientes variables de control de flujo de datos para estabilizar la línea de ANTELDATA:
   **ini**
   ```
   [386Enh]
   MaxConnections=128
   ForceOldNetworkMode=0
   DMABufferSize=64
   ```
   Use code with caution.
4. Guarde los cambios y reinicie. El servidor ahora tolerará las conexiones entrantes sin generar fallas de pantalla azul.

---

# CAPÍTULO IV: INTEGRACIÓN Y CHAT CON JORGE TRAVERSO EN IE 4.0

## 4.1 El Entorno Multimedia de Internet Explorer 4.0

Para participar activamente en las transmisiones interactivas de texto en línea donde el periodista **Jorge Traverso** responde preguntas en directo, el navegador requiere estar configurado para el procesamiento en tiempo real (Live Streaming Text) interactuando paralelamente con los recursos gráficos del juego.

## 4.2 Instalación de Plugins y Complementos Faltantes

Si la sala de chat integrada de Canal 20 TCC no carga, se debe a la ausencia del motor Java de Microsoft y de permisos de ejecución ActiveX.

### Paso A: Instalación de la Máquina Virtual de Java

1. Ejecute el instalador offline de **Microsoft Java Virtual Machine (MS JVM Build 3805)**.
2. Asegúrese de que el instalador asocie el componente `msjavx86.exe` con los protocolos de Internet Explorer.

### Paso B: Configuración de la Directiva ActiveX para Respuestas en Línea

Para permitir que el script interactivo donde escribe Jorge Traverso se actualice dinámicamente en pantalla sin bloquearse, ajuste la seguridad del navegador:

1. Inicie **Internet Explorer 4.0**.
2. Acceda a **Ver** -> **Opciones de Internet** (o *Herramientas* -> *Opciones* según la revisión del software).
3. Vaya a la pestaña **Seguridad** y defina el nivel para la Zona de Internet como **Personalizado**.
4. Modifique los siguientes parámetros:

- *Controles de ActiveX no marcados como seguros para scripts*: Cambiar a **Preguntar**.
- *Descargar los controles ActiveX firmados*: Cambiar a **Activar**.
- *Ejecutar controles y complementos de ActiveX*: Cambiar a **Activar**.

- *Scripts de applets de Java*: Cambiar a **Activar**.

5. Pulse **Aplicar** y cierre la ventana.

## 4.3 Metodología de Ejecución Simultánea (Multitarea)

Para chatear con el periodista en segundo plano mientras el servidor de GTA 3 AM corre en Windows 98 Primera Edición, siga el orden estricto de asignación de memoria:

1. Conéctese a la red mediante el discador de **ANTELDATA**.
2. Abra **Internet Explorer 4.0** e ingrese a la dirección del chat de TCC/Canal 20. Verifique que la interfaz de texto cargue y muestre las actualizaciones en línea del periodista Jorge Traverso.
3. Presione `ALT` + `TAB` para minimizar el navegador y regresar al escritorio.
4. Inicie el ejecutable reparado de **GTA 3 Alternative Multiplayer Server**.
5. Ingrese a las opciones de video del juego y reduzca la resolución a **640x480 píxeles con una profundidad de color de 16 bits**. Esto reducirá drásticamente el consumo de memoria de la tarjeta de video (VRAM), previniendo congelamientos de sistema y garantizando que el chat de IE 4.0 continúe procesando los mensajes de texto recibidos en tiempo real.

---

## text

```
================================================================================
                        FIN DEL MANUAL DE REFERENCIA
                    Derechos Reservados - Soporte Técnico TCC
================================================================================
```

Use code with caution.